



GAMING DISORDERS

NEWSLETTER

N.2



Cofinanciado por
la Unión Europea

MAYO 2024

SOBRE EL PROYECTO

Esta iniciativa, que abarca de 2023 a 2025, pretende dotar a los profesores y al personal educativo de las competencias y herramientas esenciales para afrontar los retos derivados de la transformación digital, centrándose específicamente en los trastornos relacionados con el juego. Nuestros objetivos incluyen educar a los jóvenes sobre la identidad digital, fomentar el juego en línea responsable y crear programas pedagógicos basados en pruebas para mejorar la prevención y la identificación de los trastornos relacionados con el juego.



NEWSLETTER N.2

MAYO 2024



SOCIOS



Low-tec, una organización sin ánimo de lucro de Düren (Alemania), ofrece formación profesional y oportunidades de empleo, especialmente a personas poco cualificadas y discapacitadas. Ofrecen oportunidades de trabajo y estudio en el extranjero, aprovechando su ubicación cerca de los Países Bajos, Bélgica y Luxemburgo.



OvarForma, con sede en Ovar (Portugal), gestiona la Escuela Profesional de Cortegaça, que ofrece formación profesional en apoyo psicosocial. Se centra en alumnos de entornos socioeconómicos bajos y ofrece formación y certificación para adultos, con asociaciones en países africanos.



Con sede en Dublín (Irlanda) y oficinas en Estados Unidos y el Reino Unido, el 4Civility Institute es una organización sin ánimo de lucro especializada en civismo, ética y resolución alternativa de conflictos. Ofrecen formación y apoyo para gestionar conflictos y fomentar el crecimiento personal y profesional.



INDEPCIE es una empresa de formación de Córdoba (España) especializada en formación actitudinal y mejora del rendimiento humano. Su experiencia abarca el coaching, la inteligencia emocional, las habilidades interpersonales y la PNL, con el objetivo de mejorar la eficacia individual y organizativa.



Blue Beehive, una asociación sin ánimo de lucro de Ibi (España), se centra en la formación no formal en nuevas tecnologías, artes y temas sociales, haciendo hincapié en la diversidad y la inclusión. Trabajan con grupos desfavorecidos, incluidos los discapacitados, ofreciendo una educación innovadora a través de herramientas TIC como la realidad virtual y la realidad aumentada.



Con sede en Nicosia (Chipre), el CIP es una organización sin ánimo de lucro centrada en la educación global, la innovación social, el emprendimiento, STEM y el crecimiento sostenible. Contribuye al desarrollo educativo y al compromiso comunitario en Chipre.



Auxilium, con sede en Graz (Austria), es una organización sin ánimo de lucro dedicada a promover el intercambio educativo y cultural en el sudeste de Europa y la UE. Se especializa en el desarrollo de normas educativas y la formación de redes sostenibles. Su labor incluye la gestión de proyectos de la UE y el desarrollo de estrategias educativas y de desarrollo regional.



Con sede en Espinho (Portugal), SPEL es una red de escuelas al servicio de comunidades excluidas socioeconómicamente. Se especializa en la enseñanza innovadora para niños, adultos y personas con discapacidad, y participa en proyectos europeos y colabora con países africanos.



BIENVENIDA A UN NUEVO SOCIO

Damos una calurosa bienvenida a Auxilium, una organización austriaca, como nuevo miembro del consorcio. Auxilium se une a nosotros en nuestra despedida de VAEV, agradeciéndoles su contribución al proyecto hasta la fecha.



LO QUE HEMOS HECHO

Recientemente hemos completado una amplia ronda de cuestionarios dirigidos a padres, alumnos y profesores. Estas encuestas nos han proporcionado valiosos datos sobre las percepciones y experiencias de la comunidad con los juegos.

Además de estos cuestionarios, realizamos entrevistas en profundidad con profesionales de la industria del videojuego. Estas entrevistas nos ofrecieron una perspectiva única sobre los hábitos de juego y la visión de la industria sobre los trastornos relacionados con el juego.

PRÓXIMOS PASOS

Ahora nos complace anunciar la siguiente fase de nuestro proyecto, que implica la colaboración con psicólogos. Esta nueva etapa enriquecerá nuestros conocimientos al incorporar perspectivas psicológicas profesionales sobre los comportamientos y trastornos relacionados con el juego.

 <https://www.facebook.com/gamingdisorders.erasmus/>

 <https://www.instagram.com/gamingdisorders.erasmus/>

 <http://www.youtube.com/@GamingDisorders.Erasmus>

 <http://www.gamingdisorders.eu/>



**Co-funded by
the European Union**

Financiado por la Unión Europea. No obstante, los puntos de vista y opiniones expresados son exclusivamente los del autor o autores y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea ni los de la Agencia Ejecutiva en el Ámbito Educativo y Cultural (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser consideradas responsables de las mismas.