



GAMING DISORDERS

BOLETIM INFORMATIVO

N.4

JANEIRO 2025



Co-funded by
the European Union

ANO NOVO, NOVAS OPORTUNIDADES!

Entrámos oficialmente no ano em que o nosso projeto terminará! No entanto, ainda temos muito trabalho pela frente - novas atividades, novos materiais e novas oportunidades de envolvimento com a comunidade educativa! De facto, em apenas alguns meses, a nossa equipa estará em escolas em Portugal, Espanha, Chipre, Irlanda, Áustria e Alemanha para testar o guia pedagógico que estamos a preparar, bem como materiais para campanhas escolares contra perturbações de jogo. Mas primeiro... vamos ver o que fizemos nos últimos meses!

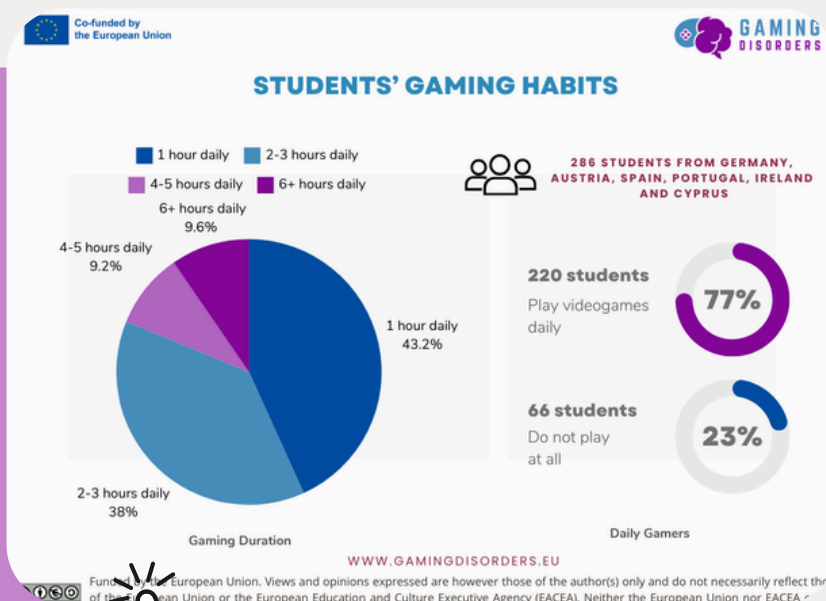




ALERTA PUBLICAÇÃO!

“Epidemiologia das perturbações de jogo nas escolas: o seu impacto e sugestões sociopedagógicas para a sua abordagem” é o título do relatório exaustivo baseado numa extensa investigação realizada no âmbito do nosso projeto, incluindo investigação documental, questionários a alunos/as e professores/as, entrevistas com criadores de jogos e mesas redondas com especialistas em educação.

Está disponível em inglês, com o Sumário Executivo em português, alemão, grego e espanhol.



Clique na imagem para mais informações sobre o tópico!

SITE RENOVADO

O nosso site - gamingdisorders.eu - foi atualizado com os resultados do Work Package 2! Agora inclui a publicação completa, bem como uma série de infográficos (em inglês, português, alemão, grego e espanhol) que pode usar para iniciar o debate e promover a consciencialização sobre os transtornos de jogo!

Em breve, os materiais do Work Package 3 serão disponibilizados e adaptados ao seu perfil, seja aluno/a, professor/a ou pai/mãe. Confuso? Verifique o site para entender!

I am a teacher

I am a student

I am a parent



Co-funded by
the European Union

Financiado pela União Europeia. Os pontos de vista e as opiniões expressas são as do(s) autor(es) e não refletem necessariamente a posição da União Europeia ou da Agência de Execução Europeia da Educação e da Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser tidos como responsáveis por essas opiniões.

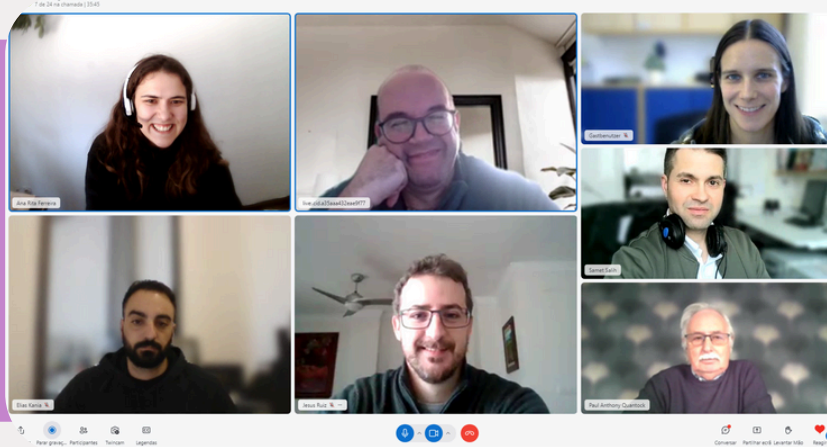
BOLETIM INFORMATIVO N.4

JANEIRO 2025



REUNIÕES MENSAIS ONLINE

O consórcio continua e reunir-se mensalmente para discutir os próximos passos do projeto e definir prazos. As reuniões de fevereiro e março já estão na nossa agenda!



O QUE VEM DEPOIS?

Os próximos meses marcarão o início dos nossos testes piloto: cada parceiro testará as atividades e os recursos destinados a consciencializar e combater a questão das perturbações relacionadas com jogos em duas escolas do seu país. Isso significa que teremos a oportunidade de impactar diretamente professores/a, pais e alunos/a de 16 escolas na Europa!

Fique atento aos próximos desenvolvimentos do nosso projeto!

NÃO PERCA O RITMO

Continuamos a publicar sobre os resultados do projeto nas nossas redes sociais, bem como a partilhar notícias interessantes e informações que pode querer conhecer. Não deixe de nos seguir!

 <https://www.facebook.com/gamingdisorders.erasmus/>

 <https://www.instagram.com/gamingdisorders.erasmus/>

 <http://www.youtube.com/@GamingDisorders.Erasmus>

 <http://www.gamingdisorders.eu/>



Co-funded by
the European Union

Financiado pela União Europeia. Os pontos de vista e as opiniões expressas são as do(s) autor(es) e não refletem necessariamente a posição da União Europeia ou da Agência de Execução Europeia da Educação e da Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser tidos como responsáveis por essas opiniões.