



Cofinanciado pela
União Europeia



GAMING
DISORDERS

COMUNICADO DE IMPRENSA

FEVEREIRO
2024

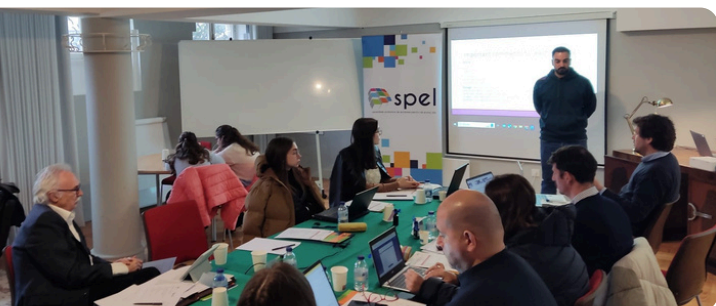
CONSÓRCIO EUROPEU LANÇA PROJETO EDUCATIVO PIONEIRO SOBRE PERTURBAÇÕES DO JOGO

Um esforço de colaboração liderado pela Low-tec, juntamente com parceiros de toda a Europa, lançou o projeto "Gaming Disorders", financiado pela Comissão Europeia. Esta iniciativa, que abrange o período de 2023-2025, dedica-se a capacitar os professores e o pessoal educativo com as competências e ferramentas necessárias para enfrentar os desafios colocados pela transformação digital, com um foco específico nos distúrbios do jogo.

O projeto visa educar os jovens sobre a identidade digital, incentivar o jogo online responsável e criar programas pedagógicos para a prevenção e identificação de distúrbios relacionados com o jogo.

Numa importante reunião realizada em Espinho, Portugal, os parceiros consolidaram a sua investigação sobre a prevalência das Perturbações de Jogo nos respetivos países, lançando as bases para a próxima fase do projeto. A próxima fase envolve inquéritos diretos a estudantes, pais e educadores para recolher informações sobre o impacto do jogo.

Este projeto internacional simboliza um passo significativo no sentido de promover uma relação equilibrada entre os jovens e a tecnologia digital. Ao equipar o pessoal educativo com formação e recursos específicos, o projeto procura garantir um futuro digital mais seguro e responsável para as gerações vindouras.



Para mais informação e actualizações regulares sobre o projeto:

- <https://www.facebook.com/gamingdisorders.erasmus/>
- <https://www.instagram.com/gamingdisorders.erasmus/>
- <http://www.youtube.com/@GamingDisorders.Erasmus>

Financiado pela União Europeia. Os pontos de vista e as opiniões expressas são as do(s) autor(es) e não refletem necessariamente a posição da União Europeia ou da Agência de Execução Europeia da Educação e da Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser tidos como responsáveis por essas opiniões.