



Cofinanciado pela
União Europeia



**GAMING
DISORDERS**

COMUNICADO DE IMPRENSA

**MAIO
2024**

CONSÓRCIO EUROPEU FAZ AVANÇAR A INVESTIGAÇÃO SOBRE AS PERTURBAÇÕES DO JOGO COM NOVOS DADOS E DÁ AS BOAS-VINDAS A UM NOVO MEMBRO

O consórcio europeu responsável pelo projeto Erasmus+ “Gaming Disorders” completou com sucesso outra fase crucial. A equipa finalizou recentemente questionários abrangentes dirigidos a pais, alunos e professores, recolhendo dados essenciais para compreender o envolvimento da comunidade com o jogo e a sua compreensão dos problemas que dele podem advir.

Além disso, o projeto enriqueceu a sua perspetiva de investigação através de entrevistas individuais com profissionais da indústria dos jogos de vídeo. Estas discussões proporcionaram uma compreensão mais profunda da posição da indústria em relação aos comportamentos e perturbações dos jogos.

Na fase seguinte, o consórcio está a colaborar com psicólogos para integrar, no estudo, as perspetivas de profissionais. Este envolvimento visa melhorar ainda mais a abordagem do projeto, incorporando pontos de vista de psicólogos sobre os comportamentos e distúrbios dos jogos.

Além disso, damos as boas-vindas à Auxilium, uma organização austríaca, como novo membro do consórcio. A Auxilium junta-se a nós quando nos despedimos da VAEV, agradecendo-lhes a sua contribuição para o projeto até agora.

Para mais informação e atualizações regulares sobre o projeto:

-  <https://www.facebook.com/gamingdisorders.erasmus/>
-  <https://www.instagram.com/gamingdisorders.erasmus/>
-  <http://www.youtube.com/@GamingDisorders.Erasmus>
-  <http://www.gamingdisorders.eu/>

Financiado pela União Europeia. Os pontos de vista e as opiniões expressas são as do(s) autor(es) e não refletem necessariamente a posição da União Europeia ou da Agência de Execução Europeia da Educação e da Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser tidos como responsáveis por essas opiniões.

