



# GAMING DISORDERS

# BOLETIM INFORMATIVO

# N.2



Cofinanciado pela  
União Europeia



## SOBRE O PROJETO

Esta iniciativa, que decorre de 2023 a 2025, visa dotar os professores e o pessoal educativo de competências e ferramentas essenciais para enfrentar os desafios decorrentes da transformação digital, centrando-se especificamente nos problemas do jogo. Os nossos objetivos incluem a educação dos jovens sobre a identidade digital, a promoção do jogo online responsável e a criação de programas pedagógicos baseados em evidências para uma melhor prevenção e identificação de distúrbios relacionados com o jogo.



# BOLETIM INFORMATIVO N.2

## MAIO 2024



### PARCEIROS



Uma organização sem fins lucrativos em Düren, Alemanha, a Low-tec oferece formação profissional e oportunidades de emprego, especialmente para pessoas deficientes e com poucas qualificações. Utilizando a sua localização perto dos Países Baixos, da Bélgica e do Luxemburgo.



A OvarForma, localizada em Ovar, Portugal, gere a Escola Profissional de Cortegaça, oferecendo formação profissional e Apoio Psicossocial. Centra-se em formandos de meios socioeconómicos desfavorecidos e oferece educação e certificação de adultos, com parcerias em países africanos.



Com sede em Dublin, Irlanda, e escritórios nos EUA e no Reino Unido, 4Civility Institute é uma organização sem fins lucrativos especializada em civismo, ética e resolução alternativa de litígios. Oferece formação e apoio para gerir conflitos e promover o crescimento pessoal e profissional.



A INDEPCIE, uma empresa de formação de Córdoba, Espanha, é especializada na formação de atitudes e na melhoria do desempenho humano. As suas competências abrangem o coaching, a inteligência emocional, as competências transversais e a PNL, com o objetivo de melhorar a eficácia individual e organizacional.



A Blue Beehive, uma associação sem fins lucrativos em Ibi, Espanha, centra-se na formação não formal em novas tecnologias, artes e temas sociais, dando ênfase à diversidade e à inclusão. Trabalha com grupos desfavorecidos, incluindo pessoas com deficiência, oferecendo educação inovadora através de ferramentas TIC como a RV e a RA.



A operar a partir de Nicósia, Chipre, CIP é uma organização sem fins lucrativos centrada na educação global, na inovação social, no empreendedorismo, nas STEM e no crescimento sustentável. Contribui para o desenvolvimento educativo e o envolvimento da comunidade no Chipre.



A Auxilium, localizada em Graz, na Áustria, é uma organização sem fins lucrativos focada na promoção do intercâmbio educacional e cultural em todo o Sudeste europeu e na UE. São especializados no desenvolvimento de padrões educacionais e na formação de redes sustentáveis.



Com sede em Espinho, Portugal, a SPEL é uma rede de escolas ao serviço de comunidades socio-economicamente excluídas. Especializa-se no ensino inovador para crianças, adultos e pessoas com deficiência, e participa em projectos europeus e colaborações com países africanos.



### BOAS-VINDAS A UM NOVO PARCEIRO

Damos as boas-vindas à Auxilium, uma organização austríaca, como novo membro do consórcio. A Auxilium junta-se a nós, enquanto nos despedimos da VAEV e lhe agradecemos pela contribuição ao projeto até o momento.



### O QUE TERMINAMOS

Recentemente, concluímos uma longa jornada de questionários e inquéritos destinados a pais, alunos e professores. Esta pesquisa forneceu-nos informação valiosa sobre as percepções e experiências da comunidade com os jogos.

Além desses questionários, realizamos entrevistas com profissionais da indústria dos jogos de vídeo. Estas entrevistas ofereceram-nos uma perspetiva única sobre os hábitos de jogo e a visão da indústria sobre os distúrbios do jogo.

### O QUE VEM A SEGUIR

Temos agora o prazer de anunciar a próxima fase do nosso projeto, que envolve a colaboração com psicólogos. Esta nova etapa enriquecerá a nossa compreensão ao incorporar perspetivas de psicólogos e profissionais sobre comportamentos e distúrbios de jogo.

 <https://www.facebook.com/gamingdisorders.erasmus/>

 <https://www.instagram.com/gamingdisorders.erasmus/>

 <http://www.youtube.com/@GamingDisorders.Erasmus>

 <http://www.gamingdisorders.eu/>



Cofinanciado pela  
União Europeia

Financiado pela União Europeia. Os pontos de vista e as opiniões expressas são as do(s) autor(es) e não refletem necessariamente a posição da União Europeia ou da Agência de Execução Europeia da Educação e da Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser tidos como responsáveis por essas opiniões.