



**GAMING
DISORDERS**

BOLETIM INFORMATIVO

N.5

**JUNHO
2025**



**Co-funded by
the European Union**

PERTURBAÇÕES DE JOGO NAS ESCOLAS: A HORA DE AGIR é AGORA!

A fase piloto começou! A nossa equipa está a trabalhar ativamente em, com e para escolas, a fim de reunir alunos/as, educadores e pais em torno do importante tema dos Distúrbios de Jogo. Os materiais educativos – desenvolvidos em resposta às necessidades identificadas anteriormente no projeto – estão a ser testados em Portugal, Espanha, Irlanda, Áustria, Chipre e Alemanha.

Continue a ler para descobrir o que está a acontecer em cada país e saber mais sobre as nossas atividades piloto!





PORTUGAL

Em Portugal, três das quatro atividades foram testadas com sucesso, envolvendo mais de 120 alunos até ao momento! A primeira atividade foi o "Dia Anual do Bem-Estar Digital", no qual os/as alunos/as organizaram um dia sem dispositivos digitais para os colegas, priorizando o jogo tradicional. A segunda consistiu numa palestra impactante sobre Distúrbios de Jogo. Por fim, foi organizada uma campanha de consciencialização promovida pelos/as alunos/as sob o lema "Pausa no ecrã. Play na vida real". Obrigado a todos!



ESPAÑA



Em Espanha, estudantes e docentes uniram forças para testar duas atividades incríveis preparadas pelo nosso parceiro, INDEPCIE.

Foi um dia cheio de aprendizagem, colaboração e diversão!

Um grande obrigado às duas escolas envolvidas por fazerem deste evento um sucesso!



Co-funded by
the European Union

Financiado pela União Europeia. Os pontos de vista e as opiniões expressas são as do(s) autor(es) e não refletem necessariamente a posição da União Europeia ou da Agência de Execução Europeia da Educação e da Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser tidos como responsáveis por essas opiniões.



ALEMANHA

A Low-Tec, nossa parceira alemã, realizou a atividade "Fale sobre isso - Círculos" em colaboração com uma escola local. A atividade teve como objetivo promover hábitos digitais e de jogos saudáveis. Muito bom!



CHIPRE



O nosso parceiro CIP realizou com sucesso a implementação piloto de duas atividades principais em duas escolas do Chipre:

- 📍 Oficina de formação para professores – Equipando educadores com conhecimento e estratégias para identificar e abordar perturbações de jogo.
- 📍 Dia de consciencialização sobre jogos para estudantes – Envolvendo os alunos numa reflexão interativa sobre hábitos de jogos e bem-estar digital.



A SEGUIR

Acompanhe as nossas redes sociais para atualizações constantes sobre o desenvolvimento do projeto. Mantenha-se atento/a à próxima newsletter para saber os resultados dos testes piloto na Irlanda e na Áustria também!

Não deixe de nos seguir e ficar em contacto!

-  <https://www.facebook.com/gamingdisorders.erasmus/>
-  <https://www.instagram.com/gamingdisorders.erasmus/>
-  <http://www.youtube.com/@GamingDisorders.Erasmus>
-  <http://www.gamingdisorders.eu/>



Co-funded by
the European Union

iniciado pela União Europeia. Os pontos de vista e as opiniões expressas são as do(s) autor(es) e não refletem necessariamente a posição da União Europeia ou da Agência de Execução Europeia da Educação e da Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser tidos como responsáveis por essas opiniões.