

Meister der Spielerbalance

Entdecken, verstehen und finden Sie den Weg zu einem gesunden Gleichgewicht im Umgang mit Videospiele.

Dieses Spiel wurde entwickelt, um wichtige Konzepte zum Umgang mit digitaler Abhängigkeit zu vermitteln und deren positive und negative Auswirkungen zu beleuchten. Es fördert die Reflexion und die Entwicklung praktischer Fähigkeiten für einen bewussten und ausgewogenen Umgang mit Technologie.

Anweisungen



- Platziere das Spielbrett in der Mitte des Tisches. Jeder Spieler wählt eine Spielfigur und stellt sie auf das Startfeld. Mische die Ereignis-, Herausforderungs-, Bonus- und Aktionskarten und lege sie in die entsprechenden Stapel neben das Spielbrett.
- Die Spieler würfeln abwechselnd und ziehen die entsprechende Anzahl Felder vorwärts. Anschließend ziehen sie eine Karte aus der entsprechenden Kategorie.
- Andere Spieler können Vorschläge oder Anmerkungen zur Antwort des Teilnehmers beisteuern und so dazu beitragen, das Thema Gaming aus verschiedenen Perspektiven zu beleuchten.
- Der erste Spieler, der das Zielfeld erreicht, muss warten, bis die anderen Spieler ihre Züge beendet haben. Sobald alle angekommen sind, findet eine gemeinsame Reflexionsrunde statt.

FALL

„Du hast ein neues Lernspiel gefunden. Gehe zwei Felder vorwärts.“



FALL

„Ein Freund hat dich zum Online-Spielen eingeladen. Tausche den Platz mit dem nächstgelegenen Spieler.“



FALL

„Ihr Gaming-Team hat einen Preis gewonnen. Würfeln Sie noch einmal.“



FALL

„Du hast herausgefunden, wie man die Bildschirmzeit begrenzen kann. Tausche den Platz mit einem anderen Spieler.“



FALL

„Sie haben an einem Workshop zum Thema ausgewogenes Spielen teilgenommen. Würfeln Sie noch einmal.“



FALL

„Sie haben mehrere Spiele hintereinander verloren und sind frustriert. Beschreiben Sie eine Strategie, um sich vor dem nächsten Spiel zu beruhigen.“



FALL

„Sie entdecken ein Lernvideospiele, das Ihnen sehr gut gefällt. Wie könnten Sie es in Ihren Alltag integrieren, ohne Ihre Verpflichtungen zu vernachlässigen?“



FALL

„Ein Freund kritisiert dein Gaming-Hobby und sagt, es sei Zeitverschwendung. Wie würdest du darauf reagieren, um dein Hobby auf ausgewogene Weise zu verteidigen?“



HERAUSFORDERUNG

Antwort: Wie viel Zeit pro Tag empfehlen Experten für das Spielen von Videospielen?



HERAUSFORDERUNG

„Absolvieren Sie eine kurze Herausforderung: Nennen Sie zwei Videospiele, die praktische Fähigkeiten vermitteln.“



HERAUSFORDERUNG

„Sie müssen die Gruppe davon überzeugen, warum ein Videospiele im Bildungsbereich nützlich ist.“



HERAUSFORDERUNG

„Entwickeln Sie einen Slogan zum Thema verantwortungsbewusstes Spielen.“



HERAUSFORDERUNG

„Erklärt einen Vorteil und ein Risiko des kompetitiven Gamings.“



HERAUSFORDERUNG

„Denken Sie an drei Aktivitäten außerhalb des Gamings, die Ihnen Spaß machen oder die Sie gerne einmal ausprobieren würden. Sie haben 30 Sekunden Zeit, um sie zu nennen.“



HERAUSFORDERUNG

„Überlege dir ein Argument, um einen Freund davon zu überzeugen, nur 30 Minuten am Tag zu spielen.“



HERAUSFORDERUNG

„Beschreiben Sie, in Anlehnung an die Dynamik von Videospielen, ein „Level“, das einen ausgeglichenen Tag in Ihrem Leben darstellt.“



BONUS

„Sie haben ein lokales Turnier gewonnen. Gehen Sie zum nächsten Ereignisfeld und bleiben Sie dort.“



BONUS

„Du hast einem Freund geholfen, ein Level zu bestehen. Gehe 2 Felder vorwärts.“



BONUS

„Du hast dir einen gesunden Zeitplan fürs Spielen erstellt. Springe zu Feld 19 (falls du möchtest).“



BONUS

„Du hast Inhalte über Lernspiele erstellt. Gehe drei Felder vorwärts.“



BONUS

„Sie haben eine Familienaktivität organisiert, um einen Ausgleich zum Spielen zu schaffen. Gehen Sie auf Feld 23.“



BONUS

„Erklären Sie in 30 Sekunden, wie ein Videospiele positive Werte wie Teamwork oder Kreativität vermitteln kann. Wenn die Gruppe zustimmt, rücken Sie ein Feld vor.“



BONUS

„Schlagen Sie eine alternative Aktivität zum Spielen von Videospiele vor, die Sie mit Ihrer Familie unternehmen könnten. Wenn alle der Meinung sind, dass dies machbar ist, rücken Sie ein Feld vor.“



BONUS

„Gib einen hilfreichen Tipp, wie man die Zeit, die man mit Videospiele verbringt, besser einteilen kann. Wenn die Gruppe den Tipp hilfreich findet, rücke ein Feld vor.“



AKTION

„Du hast vergessen, während des Spiels zu essen. Du verlierst eine Runde.“



AKTION

„Du hast einen ganzen Tag mit Spielen verschwendet. Gehe zwei Felder zurück.“



AKTION

„Du hast die ganze Nacht durchgespielt. Du verlierst deinen nächsten Zug.“



AKTION

„Du hast dir eine Spielkonsole gekauft, anstatt zu lernen. Geh zurück zum nächsten ‚Aktionsfeld‘.“



AKTION

„Ihre Verbindung ist während eines wichtigen Spiels unterbrochen worden. Bitte rücken Sie zwei Felder zurück.“



AKTION

„Ein Stromausfall unterbricht dein Lieblingsspiel. Gehe zwei Felder zurück und erzähle, wie du die freie Zeit ohne Videospiele verbringen würdest.“



AKTION

„Du stellst fest, dass du eine wichtige Aufgabe zugunsten des Spielens vernachlässigt hast. Du verlierst deinen nächsten Zug.“



AKTION

„Teilt der Gruppe eine sinnvolle Begrenzung eurer Spielzeit mit, die ihr einführen könntet. Wenn die Gruppe zustimmt, rückt ihr in eurem nächsten Zug ein Feld weiter vor.“

