



# ΜΑΣΤΕΡ ΤΗΣ ΙΣΟΡΡΟΠΙΑΣ ΜΕΤΑΞΥ ΤΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

## Ανακαλύψτε, κατανοήστε και πλοηγηθείτε προς μια υγιή ισορροπία με τα βιντεοπαιχνίδια

Αυτό το παιχνίδι έχει σχεδιαστεί για να διδάξει βασικές έννοιες σχετικά με τη διαχείριση των ψηφιακών εθισμών, εξερευνώντας τις θετικές και αρνητικές τους επιπτώσεις. Προωθεί τον αναστοχασμό και την ανάπτυξη πρακτικών δεξιοτήτων για μια συνειδητή και ισορροπημένη χρήση της τεχνολογίας.

### Οδηγίες



- Τοποθετήστε το ταμπλό στο κέντρο του τραπεζιού. Κάθε παίκτης επιλέγει ένα πιόνι και το τοποθετεί στην αρχική θέση. Ανακατέψτε τις κάρτες Γεγονότος, Πρόκλησης, Μπόνους και Ενέργειας και τοποθετήστε τις στις αντίστοιχες στοίβες τους δίπλα στο ταμπλό.
- Οι παίκτες ρίχνουν με τη σειρά το ζάρι για να προχωρήσουν στον αντίστοιχο αριθμό θέσεων, παίρνοντας μια κάρτα από την κατάλληλη κατηγορία.
- Άλλοι παίκτες μπορούν να προσφέρουν προτάσεις ή σκέψεις σχετικά με την απάντηση του συμμετέχοντα, βοηθώντας στην εξερεύνηση του θέματος των παιχνιδιών από διαφορετικές οπτικές γωνίες.
- Ο πρώτος παίκτης που θα φτάσει στο τετράγωνο τερματισμού πρέπει να περιμένει τους υπόλοιπους να ολοκληρώσουν τους γύρους τους. Μόλις φτάσουν όλοι, λαμβάνει χώρα μια ομαδική αναστοχασμός.










## ΣΗΜΑΣΙΑ ΤΩΝ ΤΕΤΡΑΓΩΝΩΝ

---

-  Πάρτε μια κάρτα «Γεγονό»
-  Πάρτε μια κάρτα «Πρόκληση»
-  Πάρτε μια κάρτα «Bonus»
-  Πάρτε μια κάρτα «Δράση»



Πόσα γνωρίζετε για τα οφέλη και τα μειονεκτήματα των βιντεοπαιχνιδιών;  
Μάθετε περισσότερα εδώ:

SCAN










συμβάν

"Βρήκες ένα νέο εκπαιδευτικό παιχνίδι. Προχώρα 2 θέσεις μπροστά."



συμβάν

"Ένας φίλος σε προσκάλεσε να παίξεις online. Άλλαξε θέσεις με τον πλησιέστερο παίκτη."



συμβάν

"Η ομάδα παιχνιδιών σας κέρδισε ένα βραβείο. Ρίξτε ξανά τα ζάρια."



συμβάν

«Έχεις βρει πώς να περιορίσεις τον χρόνο μπροστά στην οθόνη. Άλλαξε θέσεις με έναν άλλο παίκτη.»



συμβάν

«Συμμετείχατε σε ένα εργαστήριο για ισορροπημένο παιχνίδι. Ρίξτε ξανά τα ζάρια.»



συμβάν

«Έχετε χάσει πολλά παιχνίδια στη σειρά και νιώθετε απογοητευμένοι. Περιγράψτε μια στρατηγική για να ηρεμήσετε πριν παίξετε ξανά.»



συμβάν

«Ανακαλύπτεις ένα εκπαιδευτικό βιντεοπαιχνίδι που λατρεύεις. Πώς θα μπορούσες να το ενσωματώσεις στην καθημερινότητά σου χωρίς να επηρεάσεις τις ευθύνες σου;»



συμβάν

«Ένας φίλος επικρίνει το χόμπι σου με τα παιχνίδια και λέει ότι είναι χάσιμο χρόνου. Πώς θα αντιδρούσες για να υπερασπιστείς το χόμπι σου με ισορροπημένο τρόπο;»



## ΠΡΟΚΛΗΣΗ

Απάντηση: Πόσο χρόνο συνιστούν οι ειδικοί να αφιερώνουμε καθημερινά σε παιχνίδια;



## ΠΡΟΚΛΗΣΗ

«Ολοκληρώστε μια γρήγορη πρόκληση: Ονομάστε δύο βιντεοπαιχνίδια που διδάσκουν πρακτικές δεξιότητες.»



## ΠΡΟΚΛΗΣΗ

«Πρέπει να πείσεις την ομάδα γιατί ένα βιντεοπαιχνίδι είναι χρήσιμο στην εκπαίδευση.»



## ΠΡΟΚΛΗΣΗ

«Σκέψου ένα σλόγκαν για το υπεύθυνο παιχνίδι.»



## ΠΡΟΚΛΗΣΗ

«Εξηγεί ένα πλεονέκτημα και έναν κίνδυνο των ανταγωνιστικών παιχνιδιών.»



## ΠΡΟΚΛΗΣΗ

«Σκεφτείτε 3 δραστηριότητες εκτός παιχνιδιών που σας αρέσουν ή θα θέλατε να δοκιμάσετε. Έχετε 30 δευτερόλεπτα για να τις ονομάσετε.»



## ΠΡΟΚΛΗΣΗ

«Σκέψου ένα επιχείρημα για να πείσεις έναν φίλο να παίζει μόνο για 30 λεπτά την ημέρα.»



## ΠΡΟΚΛΗΣΗ

«Μιμούμενοι τη δυναμική των βιντεοπαιχνιδιών, περιγράψτε ένα «επίπεδο» που αντιπροσωπεύει μια ισορροπημένη μέρα στη ζωή σας.»



## ΔΩΡΟ

"Κερδίσατε ένα τοπικό τουρνουά. Προχωρήστε στην επόμενη θέση Εκδήλωσης και μείνετε εκεί."



## ΔΩΡΟ

"Βοήθησες έναν φίλο να περάσει ένα επίπεδο. Προχώρα 2 θέσεις μπροστά."



## ΔΩΡΟ

"Έχεις δημιουργήσει ένα υγιές πρόγραμμα για παιχνίδια. Πήγαινε στο τετράγωνο 19 (αν θέλεις)."



## ΔΩΡΟ

"Δημιουργήσατε περιεχόμενο για εκπαιδευτικά παιχνίδια. Προχωρήστε 3 κενά μπροστά."



## ΔΩΡΟ

«Οργανώσατε μια οικογενειακή δραστηριότητα για να εξισορροπήσετε το παιχνίδι. Μετακινηθείτε στον χώρο 23.»



## ΔΩΡΟ

«Εξηγήστε σε 30 δευτερόλεπτα πώς ένα βιντεοπαιχνίδι μπορεί να διδάξει θετικές αξίες, όπως η ομαδική εργασία ή η δημιουργικότητα. Εάν η ομάδα συμφωνεί, προχωρήστε 1 θέση μπροστά.»



## ΔΩΡΟ

«Προτείνετε μια εναλλακτική δραστηριότητα αντί για παιχνίδια που θα μπορούσατε να κάνετε με την οικογένειά σας. Αν όλοι πιστεύουν ότι είναι εφικτό, μετακινηθείτε 1 θέση προς τα πάνω.»



## ΔΩΡΟ

«Δώστε μια χρήσιμη συμβουλή για τη διαχείριση του χρόνου που αφιερώνετε παίζοντας βιντεοπαιχνίδια. Αν η ομάδα τη βρει χρήσιμη, μετακινηθείτε 1 θέση προς τα πάνω.»



## ΔΡΑΣΗ

"Ξέχασες να φας ενώ έπαιζες. Χάνεις μια σειρά."



## ΔΡΑΣΗ

"Σπατάλησες μια ολόκληρη μέρα παίζοντας. Πήγαινε 2 θέσεις πίσω."



## ΔΡΑΣΗ

«Μείνες ξύπνιος όλη νύχτα παίζοντας. Χάνεις την επόμενη σειρά σου.»



## ΔΡΑΣΗ

"Αγόρασες μια κονσόλα αντί να διαβάσεις. Πήγαινε πίσω στο πλησιέστερο πλαίσιο 'Ενέργεια'."



## ΔΡΑΣΗ

"Η σύνδεσή σας απέτυχε κατά τη διάρκεια ενός σημαντικού αγώνα. Παρακαλώ μετακινηθείτε 2 κενά πίσω."



## ΔΡΑΣΗ

«Μια διακοπή ρεύματος διακόπτει το αγαπημένο σας παιχνίδι. Πηγαίνετε 2 θέσεις πίσω και μοιραστείτε πώς θα αξιοποιούσατε αυτόν τον ελεύθερο χρόνο χωρίς βιντεοπαιχνίδια.»



## ΔΡΑΣΗ

«Συνειδητοποιείς ότι έχεις παραμελήσει μια σημαντική εργασία υπέρ του παιχνιδιού. Χάνεις την επόμενη σειρά σου.»



## ΔΡΑΣΗ

«Μοιραστείτε με την ομάδα ένα υγιές όριο που θα μπορούσατε να εφαρμόσετε στον χρόνο παιχνιδιού σας. Εάν η ομάδα εγκρίνει, προχωράτε 1 επιπλέον θέση στον επόμενο γύρο σας.»

